



## La vie d'Oô

Il était une fois une créature qui s'appelait Oo. Oo vit dans une chênaie avec ses amies Uu, Pah et Toot. Ils sont également heureux d'avoir un ami qui s'appelle Hibou Fou, un jeune hibou, qui apprend toujours à voler. Un jour, un sorcier apparaît chez Oo et vole tous les livres d'Oo. C'est à partir d'ici que l'aventure sur la terre, dans le ciel et sous l'eau commence.

Comment jouer ? :

1. Choisissez la langue.
2. Cliquez sur "Démarrer".
3. Connectez-vous avec votre nom d'utilisateur en cliquant sur le personnage de votre choix. Vous pouvez nommer votre personnage lorsque vous voyez le texte « NOUVEAU » dans un emplacement de sauvegarde. En cliquant sur le bouton X, vous pouvez supprimer la sauvegarde précédente. Un appareil a assez d'espace pour trois lecteurs. Quand vous avez fini le jeu, vous pouvez supprimer votre nom en cliquant sur le bouton X qui permet à un nouveau joueur de rejoindre avec un nouveau nom d'utilisateur. N'utilisez pas votre vrai nom comme un nom d'utilisateur. Au lieu de cela, vous pouvez utiliser un pseudonyme comme un mot tigre. Afin d'éviter toute confusion, utilisez un mot qui n'est pas déjà utilisé actuellement par d'autres. Un enseignant peut également nommer chaque joueur.
4. Lisez les phrases attentivement. Si c'est possible, lisez-les à haute voix. Il est également possible de jouer au jeu avec un casque, ce qui rend le son plus clair. Cela permet également de jouer sans déranger les autres.
5. Corrigez les fautes d'orthographe dans les phrases. Toutes les phrases n'ont pas d'erreur, mais si vous en trouvez une, cliquez sur le mot mal orthographié et il sera corrigé. En même temps, une pièce apparaît. Vous avez maintenant la possibilité de collecter la pièce.

6. Après avoir récupéré la pièce, celle-ci apparaîtra dans un sac qui se trouve dans le coin supérieur droit de l'écran de sélection d'histoire. En cliquant le sac, il est possible de voir combien de pièces on a collecté.

7. Il y a actuellement 13 petites histoires dans la vie d'Oo. Plus vous progresserez, plus d'histoires seront disponibles. Il y a huit erreurs, ce qui signifie que vous pouvez collecter huit pièces. Quand toutes les pièces sont collectées, une fenêtre de solution s'ouvre et mène aux livres appartenant à Oo. Si vous ne pouvez pas collecter une pièce, vous pouvez rejouer le jeu.

8. Il est également possible de jouer sans corriger les erreurs, mais dans ce cas-là les pièces n'apparaissent pas et pour cela ils ne peuvent pas être collectées. La solution et un diplôme de lecture sont uniquement disponibles avec des pièces. Par conséquent, une lecture attentive est vraiment profitable !

Bonne lecture !

Meilleures salutations,

Hanna Järvelin